

# Dinámica 2 verdades e unha mentira

1 de abril,  
día das mentiras

Cómo xogar?

1. Cada membro do grupo ten que anotar dúas verdades e unha mentira sobre si mesmos. As ideas a escribir poden ser simples pasatempos, intereses ou experiencias pasadas.
3. As mentiras poden ser, ou ben, unha parvada ou disparate; ou ben, poden semellar unha verdade, para que deste xeito sexa máis difícil de adiviñar.
4. Despois, imos compartir as declaracións de cada persoa e o grupo terá que adiviñar que afirmacións son falsas e cales son as verdadeiras.
5. Podemos anotar unha puntuación para ver quen é a persoa que adiviña a maior cantidade de mentiras, ou ben, simplemente xogar para divertirnos e coñecernos un pouco máis.

2 verdades

1 mentira

---

---

---