

36

- ○ ○ ○ ○ EXPRESIÓN VERBAL
- ● ● ● ○ EXPRESIÓN CORPORAL
- ● ○ ○ ○ CREATIVIDADE
- ○ ○ ○ ○ VOCABULARIO
- ● ● ○ ○ ESCOITA ACTIVA
- ● ○ ○ ○ TRABALLO EN GRUPO
- ● ○ ○ ○ DIFICULTADE

10 ou máis participantes
20 minutos

Tipo "a pilla"

Reflexos. Quecemento

LOBO E OVELLAS

MATERIAIS

Non precisa materiais.

ESPAZO

Espazo para correr.

DESCRIPCIÓN

Todas as persoas están xuntas e quietas en grupos de dous ou máis.

Dúas persoas xogan á pilla no medio do grupo: unha é lobo e a outra ovella.

A que fai de lobo debe pillar a que fai de ovella.

Cando unha ovella se xunta a calquera dos grupos que están estáticos, a persoa que está no outro extremo do grupo sae converténdose en lobo.

Daquela, quen antes era lobo convértese en ovella e foxe quen antes era lobo perseguidor.

VARIANTES

Hai variantes na que se trocan os animais, coma a de "osos e pingüíns", que engade a característica de que a persoa que fai de pingüín ou oso debe camiñar imitando a estes animais.

